

Cos'è l'accessibilità didattica?

processo

scelte teorico-metodologiche

massimizzando l'accesso

rimuovendo le relative

barriere



TAVOLA ROTONDA:
METODI DI INSEGNAMENTO
DELLA LS

FIRENZE 18 GENNAIO 2014

PROGETTO DEAL

Dislessia Evolutiva e Apprendimento delle Lingue

www.unive.it/centrodidatticalingue

www.facebook.com/progetto.deal

Carlos Melero
Università Ca' Foscari Venezia
melero@unive.it



Cos'è l'accessibilità didattica?

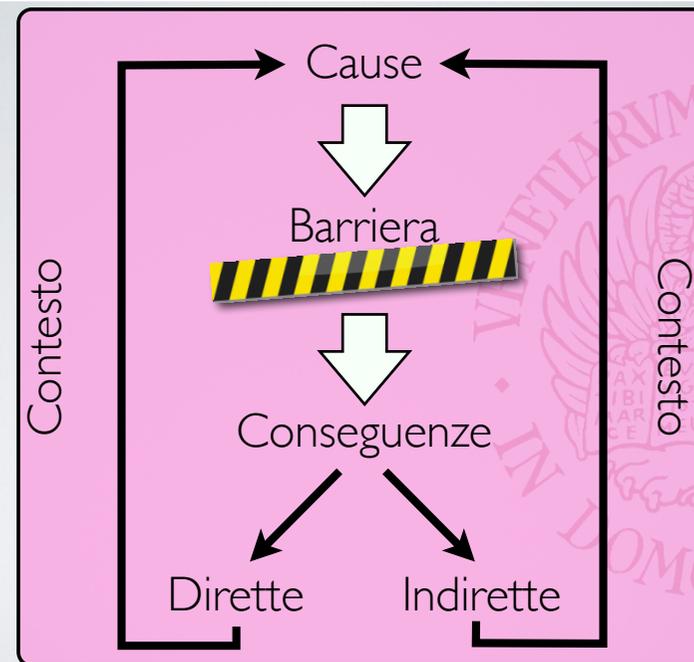
Per "accessibilità glottodidattica" s'intende un processo costituito da precise scelte teorico-metodologiche che il docente compie allo scopo di garantire pari opportunità di apprendimento linguistico all'allievo con bisogni speciali massimizzando l'accesso (e dunque rimuovendo le relative barriere) ai materiali, ai percorsi e alle attività didattiche a livello fisico, psico-cognitivo, linguistico e metodologico

Daloiso, 2012:99





Cos'è l'accessibilità didattica? barriere



Cos'è l'accessibilità didattica? barriere



- a. "lingua" rimanda all'intero complesso della comunicazione, verbale e non, che rientra nella competenza comunicativa, nonché la dimensione culturale che la contestualizza;
- b. "studente" indica sia il singolo studente quanto il gruppo e la classe;
- c. "docente" è il sistema formativo, chi predispone materiali didattici, le glottotecnologie disponibili oltre che, ovviamente, l'insegnante persona fisica o il tutor nei corsi virtuali

Balboni, 2012



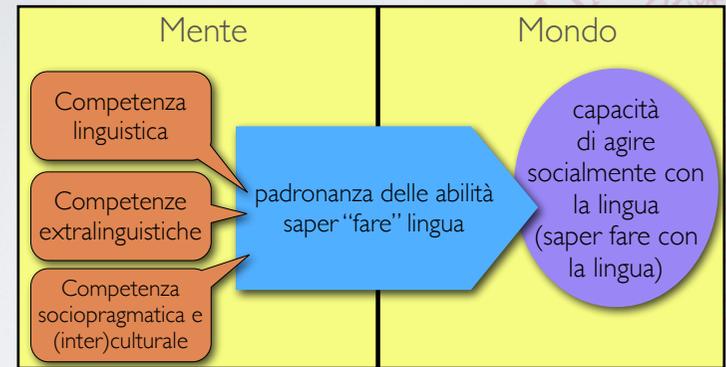
Cos'è l'accessibilità didattica?



In termini più tecnici
Seguendo lo schema di Utah Frith (1999)



insegnare una LS



Schema competenza comunicativa

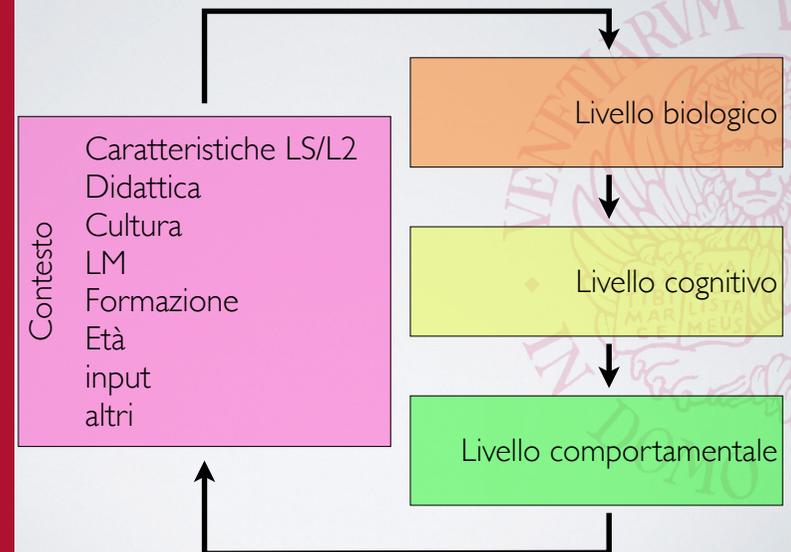
Balboni, 2012



In termini più tecnici
Seguendo lo schema di Utah Frith (1999)



In termini più tecnici
Seguendo lo schema di Utah Frith (1999)





Università
Ca' Foscari
Venezia

Grazie per la vostra attenzione!
(e la vostra pazienza)



PROGETTO DEAL

Dislessia Evolutiva e Apprendimento delle Lingue

www.unive.it/centrodidatticalingue

www.facebook.com/progetto.deal

Carlos Melero

melero@unive.it